

#SINNENRAUSCHDIY

Spielregeln Mühle



www.sinnenrausch.at



ANZAHL DER SPIELER + SPIELFIGUREN

Mühle wird immer zu zweit gespielt.

Beide Spieler besitzen zu Beginn neun Spielsteine (2 verschiedene Farben, z.B. Steine, Korken, Muscheln etc.)

SPIELABLAUF

Jeder Spieler setzt abwechselnd 1 Stein auf die Punkte des Spielbretts. Wer eine Mühle bildet, also 3 Steine in einer Reihe hat (waagrecht, senkrecht – nicht diagonal!) darf einen beliebigen Stein des Gegners vom Spielfeld nehmen, sofern dieser nicht ebenfalls Bestandteil einer Mühle ist.

Wenn alle Steine gesetzt sind, werden sie nur mehr von einem Punkt zum nächsten Punkt gezogen.

Sobald ein Spieler nur mehr drei Steine besitzt, darf er, wenn er an der Reihe ist, mit einem Stein an einen beliebigen freien Punkt springen.

ENDE DES SPIELS

Ende des Spiels ist, wenn ein Spieler nur noch 2 Spielsteine hat ODER die Steine des Spielers so blockiert wurden, dass er keinen Stein mehr ziehen kann.